



# Manual de Operaciones

Versión 1.4

Agosto 2016



## Contenidos

Bienvenida .....	3
A cerca de .....	4
Reglamento.....	5
SIM ACARS .....	7
Tours.....	8
Comunidad .....	9
Contacto .....	9
Revisiones.....	10



## Bienvenida

Estimados Pilotos,

De parte de todos los que formamos ***Fly Ecuador Virtual*** es un placer darles la bienvenida a bordo de este proyecto innovador. Esperamos que encuentren aquí un ambiente amigable que les permita sentirse seguros de continuar expandiendo sus conocimientos sobre aviación. Buscamos crear una comunidad en la que se destaque el profesionalismo y la colaboración de todos sus miembros, y trabajaremos continuamente para mejorar los servicios brindados a nuestros pilotos.

Al ser la aviación virtual nuestro hobby, buscamos hacer las operaciones de ***Fly Ecuador Virtual*** lo más simples y sin limitaciones posibles. En este documento encontrarán lineamientos básicos sobre la forma en la que operamos. Se sugiere que se lea el presente documento en su totalidad.

Si en algún momento tienen una pregunta, no duden en contactarse con un miembro de la administración o con un colega piloto. ¡Recuerden que el motivo por el que estamos aquí es para divertirnos y aprender!

Sinceramente,

***Administración Fly Ecuador Virtual***



## A cerca de

**Fly Ecuador Virtual** es una organización creada con el fin de brindar una plataforma que permita a los pilotos virtuales, principalmente ecuatorianos, tener un lugar donde registrar sus horas de vuelo, sus certificados de conocimiento adquiridos, las rutas que han volado y los destinos que han visitado. Así mismo, se busca ayudar a todos los pilotos a expandir su conocimiento sobre el mundo de la aviación real y virtual por medio de publicaciones, foros y cursos en línea.

A diferencia de las aerolíneas virtuales tradicionales, **Fly Ecuador Virtual** no simula las operaciones de una aerolínea del mundo real en específico. Un miembro de **Fly Ecuador Virtual** tiene toda la libertad de volar cualquier aeronave que opere en el espacio aéreo ecuatoriano real, en cualquier ruta, sea esta nacional o internacional, IFR o VFR, aeronaves monomotor, multimotor o helicópteros. Todo esto con el objetivo de expandir las operaciones virtuales dentro del espacio aéreo ecuatoriano, creando una comunidad en la que se compartan conocimientos y experiencias que beneficien a todos sus integrantes.

El crecimiento de **Fly Ecuador Virtual** depende de la participación conjunta de todos sus miembros, por este motivo se incentiva la participación en línea a través de los diferentes medios descritos más adelante en este documento.

**Fly Ecuador Virtual** opera de acuerdo a los códigos de conducta de VATSIM, el piloto debe familiarizarse con estas normativas para evitar inconvenientes. También es importante mencionar que **Fly Ecuador Virtual** no está afiliada a ninguna aerolínea real ni virtual.



## Reglamento

- ✎ Para mantener una cuenta activa en **Fly Ecuador Virtual**, el piloto debe realizar un vuelo dentro de los primeros 10 días después de creada su cuenta. Posteriormente, se debe registrar un mínimo de 1 vuelo al mes. Caso contrario se procederá a suspender la cuenta del piloto.
- ✎ Al registrarse en **Fly Ecuador Virtual**, un piloto recibe como crédito exclusivamente las horas de vuelo en línea en la red VATSIM. Las horas de vuelo acumuladas en aerolíneas virtuales no podrán ser acreditadas dentro de nuestro sistema.
- ✎ El sistema de reporte automático de horas de vuelo utilizado por **Fly Ecuador Virtual** es SIM ACARS 1.4.0. En la sección SIM ACARS de este documento encontrarán más información sobre este programa.
- ✎ Las siguientes acciones resultarán en el rechazo de un reporte de vuelo:
  - ✎ Vuelos offline
  - ✎ Utilización de ruta directa por GPS en vuelos IFR. Si tienes dudas sobre la elaboración de una ruta válida, consulta a un miembro de la administración!
  - ✎ Incremento de combustible durante el vuelo.
  - ✎ Uso de aceleración de tiempo en el simulador, slew mode y pausas prolongadas.
  - ✎ Aterrizajes de más de -800fpm (pies por minuto).
  - ✎ En vuelos mayores a 6 horas, no haber usado la red VATSIM en al menos el 50% del tiempo total de vuelo
  - ✎ Registrar un vuelo con dos programas de reporte diferentes, enviando las horas de vuelo a **Fly Ecuador Virtual** y a otra aerolínea.
- ✎ En caso de existir problemas o contratiempos de cualquier tipo durante el vuelo, se debe incluir un comentario al momento de enviar el plan de vuelo para ser considerado por el equipo de revisión.
- ✎ **Fly Ecuador Virtual** basa sus operaciones en la experiencia de toda su comunidad, por este motivo TODOS los vuelos reportados deben ser realizados en la red VATSIM. Si tienes preguntas sobre los procedimientos de la red VATSIM, no dudes en consultar a un administrador!
- ✎ Al volar en línea, el piloto debe conectarse a la red VATSIM usando el código ICAO de la aerolínea que se encuentre volando al momento (Ej. TAE339, LNE105, etc.), o con la matrícula de la aeronave en caso de tratarse de un vuelo que no pertenezca a las operaciones de una aerolínea específica (Ej. HC-DEN).

**IMPORTANTE:** El número de piloto asignado al momento de registrarse en **Fly Ecuador Virtual** (Ej. ECU005) es sólo para uso interno de la página de **Fly Ecuador Virtual**, este código no es válido para operaciones en línea en la red VATSIM ya que no representa una aerolínea que opere en el mundo real.



- Un piloto de **Fly Ecuador Virtual** puede recibir medallas por diferentes motivos, como asistir a cursos en línea, completar tours publicados en la página, etc. Estas medallas aparecerán en la página de perfil del piloto.
- Fly Ecuador Virtual** maneja un sistema de rango para sus pilotos, sin embargo, esto no representa una limitación en las operaciones del piloto. Los pilotos de **Fly Ecuador Virtual** pueden volar cualquier aeronave, desde y hacia cualquier destino en el mundo, independientemente del rango que el piloto tenga.

El sistema de rangos existe para definir el salario que un piloto recibe por cada hora de vuelo, mientras más alto sea el rango del piloto, más ingresos recibirá, según la siguiente tabla:

<b>RANGO</b>	<b>HORAS DE VUELO</b>	<b>PAGO POR HORA</b>
Entrenamiento	0-20	\$ 15.00
Segundo Oficial B	20-250	\$ 20.00
Segundo Oficial A	250-500	\$ 30.00
Primer oficial	500-750	\$ 50.00
Primer oficial senior	750-1000	\$70.00
Comandante	1000-1500	\$80.00
Comandante senior	1500+	\$ 100.00

Próximamente, el piloto tendrá acceso a la compra de recompensas con el dinero acumulado.



## SIM ACARS

- ✎ SIM ACARS es el sistema de reporte recomendado por **Fly Ecuador Virtual**, sin embargo también existe la opción de utilizar FSKeeper o FSACARS, según la preferencia del piloto.
- ✎ El instalador del programa SIM ACARS se encuentra en la sección descargas del menú de pilotos.
- ✎ Una vez instalado el programa, seguir los siguientes pasos para reportar un vuelo:
  - ✎ En la pestaña superior **Virtual Airline Settings** elegimos la opción **New Virtual Airline**
  - ✎ Llenamos el cuadro con la siguiente información.

Callsign	ECU005	← Número de piloto
Password	XXXXXXXXXX	← Clave de acceso
VA Name	Fly Ecuador Virtual	
VA ICAO	ECU	
VA ACARS URL	http://flyecuadorvirtual.org/fev/vam	
Weight Unit	<input type="text" value="Kg"/>	
	<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

<b>Virtual Airline Login</b>		<b>Connection to the SIM</b>	
Virtual Airline	FLYECUADORVIRTUAL	Connection	No connected
	<input type="button" value="Login"/>	Network	VATSIM
	<input type="button" value="Send Report"/>	Flight Phase	
	<input type="button" value="Disconnect"/>	Time Tracked	00:00:00
		Time Flying	00:00:00
		Time Paused	00:00:00
			TAXI LND BCN NAV
			<input type="button" value="New Flight"/>

- ✎ Presionamos **OK**. En la esquina inferior derecha seleccionamos la aerolínea que creamos y damos click en **Login**.
- ✎ En la pestaña **Flight Plan** llenamos la información del vuelo que vamos a realizar. Existen tres campos obligatorios: **Departure ICAO**, **Arrival ICAO** y **Flight Number**. Los demás campos son opcionales, pero se recomienda que los llenes para que puedas llevar un mejor registro de tus vuelos.

SIM ACARS 1.4.0

Flight Plan Flight Data Virtual Airline Settings Flight Summary Logbook About

Aircraft	Aircraft Type ICAO	Aircraft Registry	Type of Flight
	A320		IFR
Departure ICAO	Departure Time	Cruise Speed	FL / Altitude
SEQM	0800	420	23000
Passengers	Cargo	Arrival ICAO	Total EET
132	4230	SEGU	0045
Endurance	Alternative 1	Alternative 2	Flight Number
	SEQM	SELT	TAE339
Route	TEMOX1C TEMOX UW9 MOVNU UW1 GYV		
Other Information / Remarks			

<b>Virtual Airline Login</b>		<b>Connection to the SIM</b>	
Virtual Airline	FLYECUADORVIRTUAL	Connection	No connected
	<input type="button" value="Login"/>	Network	VATSIM
	<input type="button" value="Send Report"/>	Flight Phase	
	<input type="button" value="Disconnect"/>	Time Tracked	00:00:00
		Time Flying	00:00:00
		Time Paused	00:00:00
			TAXI LND BCN NAV
			<input type="button" value="New Flight"/>



- Antes de presionar el botón **Start Track** debemos cargar el vuelo en el aeropuerto de salida, con el combustible, pasajeros y carga correctos.
- El progreso del vuelo puede ser monitoreado en la pestaña **Flight Data**. Al finalizar el vuelo, elegimos la opción **End Flight**, en la esquina inferior derecha.
- Para enviar el reporte usamos la opción **Send Report** en la esquina inferior izquierda.

#### **Información importante sobre el sistema SIM ACARS:**

- El programa SIM ACARS registra todos los aspectos del vuelo realizado, dentro del código del programa, se marca como penalidades aspectos como el uso incorrecto de los diferentes tipos de luces de la aeronave, exceder velocidades máximas en taxeo, bajo 10.000ft. o en crucero, etc.

Por el momento estas penalidades son registradas en el programa pero el valor de la penalidad es cero. Es decir, **no representan una disminución en el puntaje de vuelo recibido.**

A futuro, los miembros de la administración de **Fly Ecuador Virtual** decidirán la cantidad de puntaje restada por cada penalización, estos valores serán publicados oportunamente.

## Tours

- Los tours están publicados en el menú de acciones del piloto. Aquí se puede ver los tours activos y las etapas de cada tour.
- Para reportar un tour, el piloto debe realizar el vuelo correspondiente, reportar el vuelo a través de SIM ACARS y posteriormente, en la página web, seleccionar la opción **REPORTAR SEGMENTO** correspondiente al vuelo realizado.
- Al completar todos los segmentos de un tour, el sistema otorgará automáticamente la medalla correspondiente al tour.





## Comunidad

Como se mencionó anteriormente, **Fly Ecuador Virtual** es una comunidad que depende de la participación de todos sus miembros. Por eso se cuenta con algunos métodos para mantenerse comunicados.

### **Foros**

Nuestros foros son el principal instrumento para comunicarse con otros miembros de la comunidad, aportar con tu conocimiento y aprender de los demás. Los foros se encuentran en el menú superior de nuestra página web, bajo la opción **sobre**.

Al registrarte en los foros debes usar el siguiente formato para tu nombre de usuario (username).

ECUxxx NOMBRE APELLIDO

Ej. ECU010 José Torres

### **Facebook**

Contamos con una página oficial en Facebook en la cual se comparte mucha información valiosa relacionada a aviación. Síguenos en el siguiente link:

<https://www.facebook.com/flyecuadorvirtual>

### **TeamSpeak**

Es una plataforma utilizada para hablar con otros miembros de la red VATSIM. Aquí se impartirán los cursos en línea.





El programa puede ser descargado aquí <https://www.teamspeak.com/downloads>

El servidor de VATSUR es el siguiente: ts3.vatsim-SA.net

Al conectarse, el piloto debe usar este formato en su nombre: Nombre Apellido (VATSIM ID)

## Contacto

Para ponerse en contacto con los administradores de **Fly Ecuador Virtual** se puede usar uno de los siguientes métodos.

-  A través de una publicación en nuestros foros
-  Correo electrónico: [info@flyecuadorvirtual.org](mailto:info@flyecuadorvirtual.org)
-  Publicación o mensaje interno en la página de Facebook
-  Personalmente en la plataforma TeamSpeak



## Revisiones

1. 30 de agosto de 2016 – Versión 1.4
  - Primera versión oficial del documento.